

# Curriculum vitae


## INFORMAZIONI PERSONALI

### Alberto Mori

 via dei Confini 49/B, 50013 Campi Bisenzio (Italia)

 3296127771

 alberto@flatiron.it

 <http://www.flatiron.it>

 Skype alberto.mori

Sesso Maschile | Data di nascita 23/06/1973 | Nazionalità Italiana

## OCCUPAZIONE PER LA QUALE SI CONCORRE

### Programmatore, sistemista

#### ESPERIENZA PROFESSIONALE

15/01/2016

#### Programmatore

SoWhat snc, Firenze

Realizzato sistema per l'invio di newsletter via email, con gestione utenti e liste di destinatari per Ermanno Scervino. Sviluppato con Laravel (php), Materialize (frontend framework), Mandrill (per l'invio delle email).

28/12/2015

#### Programmatore

StudioVisio srl, Firenze

Realizzato sistema per la prenotazione di tavoli per riunioni. Sviluppato con Laravel (php), Bootstrap (frontend framework), jQuery.

09/2015–10/2015

#### Programmatore

StudioVisio srl, Firenze (Italia)

Sviluppo web app per gestire la comunicazione con app mobile attraverso le push notification, contemporaneamente sia iOS che Android.

02/06/2015–05/07/2015

#### Programmatore

SoWhat snc, Firenze

Aggiornato sito web de I Gigli realizzato con il framework Yii. Linguaggio di programmazione utilizzato Php.

14/04/2015–06/06/2015

#### Programmatore

StudioVisio srl, Firenze

Sviluppo app mobile Android nativa per la gestione di congressi.

01/01/2015–01/02/2015

#### Programmatore, web designer

Contract Bardini Collection, Firenze

Sviluppo del sito web contract.bardinicollection.it. Tecnologie: usate Php (Silex), MySQL, HTML, Javascript

- 07/07/2014–04/04/2015** **Programmatore**  
MakeTank srl, Firenze  
Realizzazione configuratore per il sito di ecommerce MakeTank. Il configuratore permette all'utente la configurazione di modelli tridimensionali prima dell'acquisto. Il sito vende, oltre ad altri prodotti, oggetti realizzati in stampa 3D. Una volta che il maker ha uploadato il suo modello 3D per la vendita, il configuratore permette all'acquirente di configurare l'oggetto scegliendo fra le caratteristiche possibili. Una volta acquistato il pezzo, il configuratore genera un file stampabile in 3D (stl) del modello selezionato, con le caratteristiche scelte. Il configuratore è stato realizzato in javascript con le librerie: three.js, node.js, jquery. Il configuratore è integrato in un piattaforma Magento.
- 13/07/2014–02/09/2014** **Programmatore, direttore tecnico**  
Bit Artisan srl, Firenze  
Sviluppo di una piattaforma per l'ecommerce in Php, basata sul framework Laravel. La piattaforma permette la vendita di merce online con particolare attenzione alla distinzione tra clienti con partita iva e clienti senza.
- 20/06/2014–18/12/2014** **Programmatore, direttore tecnico**  
Bit Artisan srl, Firenze  
Sviluppo di piattaforma per il turismo in Php con l'utilizzo del framework Laravel. La piattaforma permette la gestione completa di case vacanze. Permette la gestione da parte dei proprietari delle proprie case; da parte degli utenti di scegliere le case e comunicare con i proprietari. Piattaforma completa anche di una chat per la comunicazione tra utenti e proprietari. E' anche compreso un sistema di gestione delle transazioni economiche e della fatturazione.
- 04/2014–03/2015** **Sistemista**  
Blt Artisan srl, Firenze  
Gestione server di sviluppo e production Linux distribuzione CentOS 6. Il server era configurato per la pubblicazione di siti web. Il server di sviluppo permetteva di lavorare in gruppo per lo sviluppo in Php utilizzando: git, elasticsearch, composer, mysql, redis.
- 16/04/2014–29/09/2014** **Programmatore**  
Manusa, Pistoia  
Realizzazione sito web per l'ecommerce per la cooperativa Manusa basato su Wordpress/WooCommerce. Nello specifico ho realizzato il tema (grafica fornita da grafico esterno), la configurazione dell'ecommerce e un plugin che ha la funzione di guidare l'utente alla definizione degli interventi di riparazione da fare ad un suo capo di abbigliamento. Per il plugin, oltre alle funzioni di Wordpress e WooCommerce, ho utilizzato la libreria Frabric.js (Javascript) per l'interazione complessa e la gestione dei disegni in SVG.
- 07/2014–07/01/2015** **Programmatore**  
Lineacomune s.p.a., Firenze  
Sviluppo di una app per mobile ibrida per il progetto Firenze Card. Sviluppo realizzato con Apache Cordova per IOS e Android.
- 09/04/2014–05/06/2014** **Programmatore**  
Studio Visio srl  
Sviluppo app mobile con tecnologia ibrida. Ho sviluppato un'app mobile in Javascript/Html, utilizzando il framework Cordova (cordova.apache.org), capace di essere eseguita sia su device IOS che Android.
- 05/2014–09/2014** **Programmatore**

SoWhat, Firenze

Realizzazione dell'app mobile AddMee per IOS (objective-c) e Android (java).

01/2014–07/2014 **Programmatore**

Museo di Storia Naturale - Università degli Studi di Firenze, Firenze

Programmatore e Project manager per lo sviluppo del nuovo sito web del Museo di Storia Naturale di Firenze. Il sito web è stato sviluppato in Wordpress. <http://www.msn.unifi.it>

2013–alla data attuale **Docente**

Accademia d'Arte e Design Leonetto Cappiello, Firenze (Italia)

Docente nel corso annuale di "Digital Communication" con tre corsi:

- CMS: il corso ha l'obiettivo di fornire agli studenti le basi per una corretta gestione di alcuni tra i più diffusi CMS (WordPress, Joomla, Drupal).

- Programmazione (Php): il corso ha l'obiettivo di formare i partecipanti alla programmazione in PHP ed è rivolto a chi non ha competenza nello sviluppo software e vuole avvicinarsi alla programmazione.

- Template per i CMS: il corso ha l'obiettivo di preparare i partecipanti allo sviluppo di template/temi per CMS (WordPress) illustrando le metodologie di sviluppo specifiche.

<http://web.accademia-cappiello.it/digital-communication-design/moduli-del-corso/>

02/07/2013–29/11/2013 **Programmatore**

Studio Visio srl, Firenze

Sviluppo app mobile per IOS (iPhone/iPad) per la gestione di congressi. L'app è stata sviluppata in objective-c.

04/2013–07/2013 **Programmatore**

Fattoria Lavacchio, Pontassieve (Italia)

- Realizzazione del sito web per l'e-commerce (<http://www.e-commercebio.com>) su piattaforma Wordpress. Sviluppato plugin per la gestione dei prezzi in base al luogo di provenienza dell'ordine.

01/2013–05/2013 **Programmatore**

Lineacomune spa, Firenze (Italia)

Sviluppato una web application per la gestione di contests denominata "LabForStart" (<http://www.labforstart.it>) su piattaforma Joomla 2.5, in PHP.

08/2012 **Scrittore**

Apogeo, Milano (Italia)

Coautore del saggio "Augmented Advertising!" contenuto in "Realtà aumentate. Esperienze, strategie e contenuti per l'AugmentedReality" del Communication Strategies Lab.

01/2012–03/2012 **Programmatore, web designer**

Strapizzami Firenze, Firenze (Italia)

Ideazione, progettazione e realizzazione del sito web "[Strapizzami e non solo](http://www.strapizzamifirenze.com)" (<http://www.strapizzamifirenze.com>) su piattaforma Wordpress.

12/2011–02/2013 **Programmatore**

Terranova Web Systems srl, Sesto Fiorentino (Italia)

Sviluppatore Objective-C per 3 applicazioni per iPad: Tcar, Tcar Kiosk, Tcar Perizia. Settore

automotive.

03/2011–06/2012

### Programmatore

Lcl srl, Firenze (Italia)

Collaborazione come sviluppatore PHP senior e project manager con Lcl srl per il sito LiveMyHouse, settore turismo.

03/2011

### Programmatore

Gucci, Firenze (Italia)

Ideazione, progettazione e realizzazione di un sistema per la visualizzazione e la fruizione di materiale multimediale (immagini e video) in Flash/Actionscript 3 su Touch screen.

2010–alla data attuale

### Docente

IED Firenze, Firenze (Italia)

Insegnante di programmazione web/multimediale: programmazione Flash, programmazione Php corso avanzato, Wordpress.

12/2010

### Programmatore

Stefano Tardito, Milano (Italia)

Ideazione, progettazione e realizzazione del sito web di architetto Stefano Tardito (<http://www.stefanotardito.com>). Sviluppato in PHP/Flash.

10/2010

### Programmatore

Fondazione Sistema Toscana, Firenze (Italia)

Ideazione, progettazione e realizzazione del canale Junaio su iPhone per FFF (FirenzeFast Forward) dell'evento in realtà aumentata "Più. Design per il cambiamento" presente al Festival della Creatività 2010. (<http://goo.gl/Qas1g>).

09/2010–alla data attuale

### Programmatore

Ordine degli Avvocati di Firenze, Firenze (Italia)

- Ideazione, progettazione e realizzazione dei siti web "Ordine degli Avvocati di Firenze" (<http://www.ordineavvocatifirenze.eu>) e "Il Foglio del Consiglio" (<http://www.iffogliodelconsiglio.it>) su piattaforma Wordpress.

- Sviluppo di plugin e temi dedicati per Wordpress.

- Consulenza per la strategia di comunicazione.

09/2010

### Scrittore

FrancoAngeli, Milano (Italia)

Saggio sulla realtà aumentata nella comunicazione pubblicitaria dal titolo "Augmented Reality, Augmented Advertising: le potenzialità per la comunicazione pubblicitaria ed il marketing" in "Brera Academy Virtual Lab. Un viaggio dai mondi virtuali alla realtà aumentata nel segno dell'Open Source" a cura di Giampiero Moiola e Mario Gerosa.

07/2010

### Programmatore

Xeo creativity studio, Firenze (Italia)

Sviluppo versione Flash e versione HTML/PHP, con relativo CMS per la gestione dei contenuti del sito web per Xeo. Linguaggi di programmazione: Php, Actionscript 3, HTML/CSS.

**2010 Programmatore**

Fondazione Sistema Toscana, Firenze (Italia)

Realizzato i template e i plugin per Wordpress per i siti:

- Matite per la pace (<http://matiteperlapace.intoscana.it/>)
- Università (<http://www.universicitta.it>)

**05/2009–10/2009 Programmatore**

Fondazione Sistema Toscana, Firenze (Italia)

Web designer, sviluppatore web; Ho realizzato il blog giovani.intoscana.it utilizzando WordPress

**03/2009 Direttore tecnico, Programmatore**

Ministero della Pubblica Istruzione, Roma (Italia)

Realizzato demo di libro in realtà aumentata utilizzando Flash/Actionscript 3

**01/2009–03/2012 Direttore tecnico**

AugmentedAdvertising.com, Firenze (Italia)

Mi sono occupato dello sviluppo e delle scelte tecniche per lo sviluppo di applicazioni di Realtà Aumentata (AR) con diverse tecnologie, oltre all'ideazione e alla progettazione delle stesse.

**09/2008–09/2009 Programmatore**

Centrica s.r.l., Firenze (Italia)

Sviluppatore Flash, SviluppatorePHP; Ho sviluppato diverse applicazioni multimediali in Flash e una web application inPHP/Flash. Tra i vari progetti: un visualizzatore di immagini per la Royal Library of Belgium e un'installazione multimediale per il "Palazzo Tornabuoni - Four Seasons" su touch screen.

**2007–2009 Docente**

Università degli Studi di Firenze, Firenze (Italia)

Titolare del corso di Storia dei linguaggi di markup presso la facoltà di Scienze dell'Educazione - corso di laurea specialistica in Teorie della Comunicazione. Titolare del corso di Documentazione scientifica sul farmaco - corso di laurea in Informazione Scientifica sul Farmaco (2007-2009).

**09/2006–10/2009 Direttore tecnico, sistemista, programmatore**

Laboratorio di Strategie della Comunicazione - Università degli Studi di Firenze;, Firenze (Italia)

Nel corso degli anni mi sono occupato della ideazione, progettazione e della realizzazione della maggior parte dei progetti web e informatici sviluppati dal Laboratorio di Strategie della Comunicazione (CSL). Inoltre mi sono occupato dell'acquisto, dell'installazione e della configurazione del server del CSL. Si trattava di un server Linux con distro CentOS 5, configurato per il file sharing e per la pubblicazione di siti web. Inoltre serviva come server di sviluppo per i vari progetti del laboratorio. Tra gli ultimi progetti: Careggi comunica, Santa Croce comunica, Regione Toscana - Comunicare sicurezza.

**2005–2008 Programmatore**

ANSAS, Agenzia Nazionale per lo Sviluppo dell'Autonomia Scolastica, Firenze (Italia)

Sviluppatore Flash, PHP, Videomaker; Negli anni nei quali ho collaborato con l'agenzia ho realizzato 2 Learning Object in Flash, ho realizzato un CMS didattico per la realizzazione di testi regolativi in PHP (dal nome "Scrittura multimediale"), ho montato i video del Convegno Internazionale "Re-mediare la scuola", ho realizzato l'interfaccia per la fruizione dei video in Flash, parte dell'ambiente virtuale di fruizione dei contenuti del convegno.

**2004–2007 Docente**

Accademia di Belle Arti di Carrara, Carrara (Italia)

Professore a contratto; Docente dei corsi di Tecnologie e Applicazioni Digitali 1 (corso base) e Tecnologie e applicazioni digitali 2 (corso progredito) presso l'Accademia di Belle Arti di Carrara.

**ISTRUZIONE E FORMAZIONE****12/07/2007 Laurea in Psicologia**

Università degli Studi di Firenze, Firenze (Italia)

- Psicologia generale e sperimentale.

**1992 Diploma di ragioniere programmatore**

I.T.C. G. Peano

**COMPETENZE PERSONALI**

Lingua madre italiano

**Altre lingue**

	COMPRESIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
inglese	C1	C1	B2	B2	B1
francese	A2	B1	A1	A2	A1

Livelli: A1 e A2: Utente base - B1 e B2: Utente autonomo - C1 e C2: Utente avanzato  
 Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

**Competenze comunicative**

- ottime competenze relazionali acquisiti durante i miei anni di libera professione come sviluppatore, attraverso le relazioni professionali con i clienti e colleghi. In particolare in quei progetti composti da un team eterogeneo di professionisti con diverse competenze.

**Competenze organizzative e gestionali**

- project manager.

**Competenze professionali**

In qualità di programmatore in particolare web/mobile/multimediale conosco:

- Linguaggi di programmazione: Php, Objective-C, Java, Javascript, Actionscript 2/3; livello esperto. C, Ruby; livello ottimo.

- Linguaggi di markup o altro: HTML 5/XHTML, XML, JSON, CSS, YAML; livello esperto.

- Framework/Librerie: Laravel, Yii, Lumen, Silex (per Php); livello esperto. Backbone.js, Chaplin.js, JQuery, CreateJs, node.js (per Javascript); livello esperto. Bootstrap, Topcoat (per HTML/frontend); livello esperto. Cordova/PhoneGap; livello esperto.

- Multimedia: three.js, Fabric.js, Adobe Flash, 3D engine per Flash (Away 3D), Augmented Reality; livello esperto.

- Mobile: iOS, Android; livello esperto.

- Video: Adobe Premiere; livello buono.

- Grafica: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Indesign; livello esperto.

- Sistemi operativi: MacOS X, Linux (CentOs, Fedora), Windows; livello esperto.

- Sistemista: Linux - distro Centos e Fedora; livello ottimo.

- RDBMS: Mysql, Sqlite3; livello esperto. MongoDB; livello buono.

- Web application: CMS - Wordpress, woocommerce, Joomla, Drupal; livello esperto.

Competenze acquisite in quasi due decenni di esperienze come libero professionista nel settore informatico.

\* in ordine di importanza: esperto, ottimo, buono, sufficiente.

**Competenza digitale** - Ottima padronanza di OpenOffice, LibreOffice, Microsoft Office (suite completa).